1. **课堂内容**

1.键值对对象模仿类

2.Object对象

3.函数和object对象模仿类，方法类。调用这个方法会调用创建内部方法，方法需要调用

4.function类 function Car(name, color){this.name = name;this.color = color;}

Car.prototype.getName = function(){return this.name;}

5.prototype:原型属性，原型属性的方法可以重写

6.class关键字，对function类的封装

constructor构造方法

**document元素**

1.

元素查找：id、类名、标签名

元素添加: appendChild

元素创建: createElement

2.元素的父元素

parentNode:

parentElement:

3.元素的子元素：

childNodes: 子节点包括文本节点

children:子元素

4.元素的兄弟节点

上一个兄弟节点: previousSibling

上一个兄弟元素: previousElementSibling

下一个兄弟节点: nextSibling

下一个兄弟元素: nextElementSibling

5.节点类型，nodeType

元素节点：1

属性节点：2

文本节点：3

6.获取设置属性

setAttribute

.style.setProperty

removeAttribute

$div.style.opacity:获取行内样式

getComputedStyle($div,false)["opacity"]:获取css样式

7.事件

addEventListener

document.onmousedown = function(e){

console.log(e.button);

}

document.onkeydown = function(){

console.log("onkeydown");

}

document.onkeyup = function(){

console.log("onkeyup");

}

document.onkeypress = function(e){

// console.log("onkeypress");

console.log(e.keyCode);

}

window.oncontextmenu = function(){

return false;

}

冒泡事件

1. **残留问题**

无

1. **意见与建议**

无